

# Organisation d'un atelier de contribution

Vous avez décidé d'organiser un atelier, bravo ! Cette page a pour but de regrouper des conseils, bonnes pratiques, que nous avons expérimentés.

Un Contrib'atelier peut porter sur tout projet ou initiative libre. Ceux que nous organisons portent évidemment principalement sur nos services mais tout projet libre est le bienvenue.

Si vous organisez un Contrib'atelier de manière autonome (sans membres de Framasoft présents) et que vous souhaitez faire contribuer vos participant.e.s sur nos outils, mieux vaut nous le signaler pour avoir une idée des contributions "d'actualité". Par exemple via <https://framacolibri.org>.

Pour organiser l'atelier, vous aurez besoin :

- De participant.e.s (eh oui !)
- D'un lieu
- De communiquer
- De nourriture

## Le lieu

Vous pouvez demander à des associations et institutions existantes dans votre ville (MJC, mairies, FabLab/Hackerspaces, salles associatives). Pensez à le réserver suffisamment à l'avance.

- Il devra accueillir une dizaine de personnes au début, peut-être plus par la suite.
- Les participant.e.s doivent pouvoir s'asseoir et avoir leur ordinateur sur la table.
- Il doit avoir une bonne connexion Internet.
- Un vidéoprojecteur est utile (mais pas nécessaire) pour projeter le pad ou autre.

## La communication

Pour avoir un maximum de participant.e.s, vous devrez communiquer largement autour de l'atelier. Un courriel-type et un toot-type sont disponibles sur le [Pad-Meta](#)

Vous pouvez utiliser de nombreux outils :

- Une [Framaliste](#) spécifique à votre ville.
- Vous "greffez" sur notre Framateam dédié aux Contrib'ateliers : <https://framateam.org/Team>
- Les réseaux sociaux. Pensez à mentionner @Framasoft, qui transmettra votre annonce.
- L'[Agenda du libre](#), qui regroupe plein d'évènements liés au Logiciel Libre.
- Vous pouvez également contacter les associations "amies" dans votre ville.

D'autre part, nous avons pris l'habitude de créer un [Framapad](#) qui regroupe :

- Les infos utiles (adresse, horaires, tel. des organisateur.rice.s)
- La liste des participant.e.s, sur laquelle iels s'inscrivent
- Une liste des projets envisagés et proposés.

Ce Pad pourra servir pendant l'atelier à se coordonner dans les groupes de travail.

## Quoi faire ?

Vous pouvez prendre le temps de l'atelier pour contribuer aux services de Framasoft, mais également à tout autre projet libre.

Avec des compétences de programmation

- Des corrections de bugs sur [Framagit](#)
- Des crash-tests sur les nouveaux services.

Avec d'autres compétences

- Des tests utilisateurs : un service est-il ergonomique ?
- Documenter des logiciels et services libres sur [framalibre](#).
- De la traduction sur [Zanata](#).

... Et les autres contributions, que Framasoft pourra vous proposer.

## La nourriture

(et la boisson)

Suivant votre organisation, chacun.e pourra apporter de quoi manger, ou la / les organisateur.rice.s prendront ça en charge... Mais n'oubliez pas d'en informer les participant.e.s !

## Merci pour votre initiative, à bientôt ! Oups, attendez !

Si vous avez contribué sur des outils ou services Framasoft, demandez aux participant.e.s d'entrer le temps passé comme [temps de bénévolat](#).

## A quoi ça sert ?

Le fait que les contributeur.rice.s ajoutent leurs temps de contribution à Framasoft permet d'évaluer la part de travail fourni par les non salariés, car sinon on n'en aurait aucune idée. ça nous permet de montrer que Framasoft ce n'est pas juste 8 salariés qui font tout, que c'est une association faite de plein de gens volontaires pour donner de leur temps, contribuer, etc. C'est du travail, qui mérite d'être valorisé ! ça nous permet aussi de justifier que le travail bénévole est indispensable et tient une part irremplaçable pour que Framasoft avance, que l'on reste fondamentalement une association, même si on a des salariés.

From:  
<https://wiki.framasoft.org/> -

Permanent link:  
[https://wiki.framasoft.org/organisation\\_d\\_un\\_contrib\\_atelier?rev=1529682248](https://wiki.framasoft.org/organisation_d_un_contrib_atelier?rev=1529682248)

Last update: **22/06/2018 17:44**

