


Contribuer au code de Framasoft avec Git

- Niveau de difficulté : 🟢
- Durée : 15 minutes
- Auteur : JosephK
- Licence : [CC BY-SA](#)

Préparer le terrain

Il ne faut pas bosser directement sur le dépôt principal. On ne doit travailler que sur un fork personnel avec des branches.

1. Se connecter sur [framagit](#) (il n'est pas nécessaire de créer un compte : si vous avez déjà un compte Github cliquez sur l'icône  en bas du formulaire de connexion. Vous pouvez également utiliser un compte [GitLab](#) ou un compte [Bitbucket](#))
2. Et cliquer sur le bouton Fork repository à droite sur la page du projet.



3. Cloner ensuite en local le dépôt du fork :

```
git clone https://git.framasoft.org/[votre login]/framavectoriel.git
```

4. Lier l'espace de travail local (« origin ») avec le dépôt officiel (« upstream ») :

```
git remote add upstream  
git@git.framasoft.org:framsoft/framavectoriel.git
```

Développer

1. Pour commencer à développer, il faut au préalable [ouvrir une issue sur le dépôt framasoft](#) si l'objet des modifications n'y figure pas déjà. Il s'agit de suivre qui fait quoi, garder une trace du travail de chacun et éviter de se marcher sur les pieds.
2. Ensuite, créer une branche correspondant à la résolution de l'issue :

```
git checkout -b issue-12-update-svg-editor
```

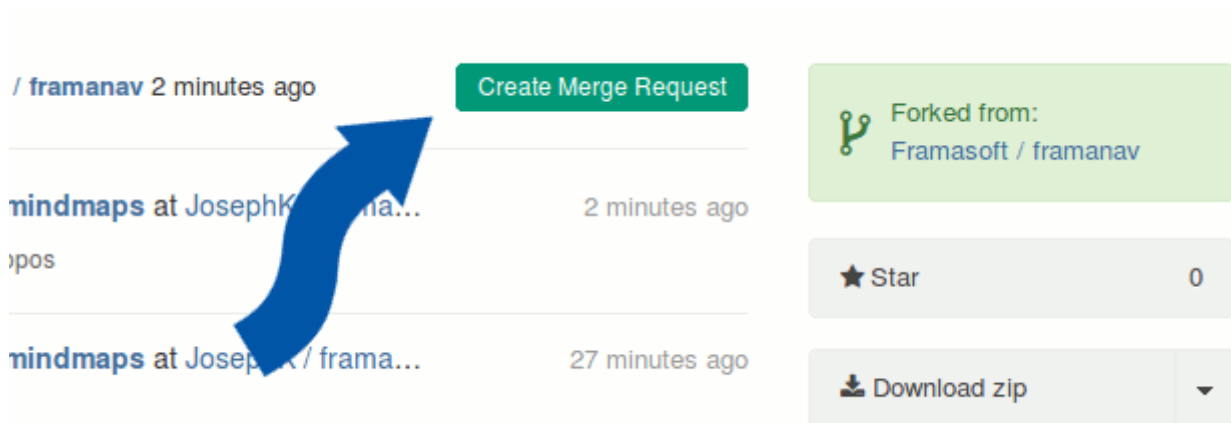
3. Modifier, ajouter, supprimer, traduire, coder... et faire son ou ses commits

```
git commit -m "Issue #12: blablabla"
```

4. Quand l'issue est résolue, envoyer la branche sur son dépôt :

```
git push origin issue-12-update-svg-editor
```

5. Enfin, sur Gitlab, faire une demande de merge en cliquant sur le bouton Create Merge Request



Maintenir à jour

Lorsqu'un admin a mergé les pulls requests dans la branche master du dépôt officiel, il faut ensuite mettre à jour son propre dépôt pour pouvoir continuer à travailler dessus.

- Pour re-récupérer le dépôt officiel en local

```
git pull upstream master
```

- Pour ré-uploader la branche master sur son dépôt

```
git push origin master
```

Supprimer une branche

Ce n'est pas indispensable mais pour supprimer la branche `issue-12-update-svg-editor` :

- sur Gitlab, se rendre sur

```
https://git.framasoft.org/[votre login]/framavectoriel/branches
```

et cliquer sur la corbeille.

- en local, basculer sur master :

```
git checkout master
```

puis

```
git branch -D issue-12-update-svg-editor
```

Ajouter les modifications survenues entre temps

Si une branche est en cours de développement et que la branche master officielle a été modifiée entre temps alors il faudra faire un rebase :

1. Rebasculer sur sa branche master

```
git checkout master
```

2. Mettre à jour

```
git pull upstream master
```

3. Rebasculer sur la branche de travail

```
git checkout issue-13-translation-svg-editor
```

4. Intégrer les modifications

```
git rebase master
```

Après un rebase, il est obligatoire de forcer avec -f quand on veut pusher, donc

```
git push -f origin issue-13-translation-svg-editor
```

From:

<https://wiki.framasoft.org/> -

Permanent link:

<https://wiki.framasoft.org/projets/framatutos/git>

Last update: **02/10/2018 19:55**

